

Дополнительная профессиональная программа –
программа повышения квалификации

**«Цифровизация образования как инструмент формирования
профессиональных и надпрофессиональных компетенций будущего»**

1. Разработка приложения, поддерживающего интерактивный квест, и методики работы с ним.
2. Разработка приложения-викторины инструментами программы для создания тестов и методики работы с ним.
3. Разработка разветвлённого теста инструментами редактора создания тестов и методики работы с ним.
4. Разработка интерактивного приложения для опроса пользователей и методики работы с ним.
5. Разработка интерактивной презентации и методики работы с ней.
6. Разработка ЭОР в программе-конструкторе сайтов и методики работы с ним.
7. Разработка интерактивной новеллы инструментами программы для проектирования текстовых игр и методики работы с ней.
8. Разработка интерактивного приложения (для контроля знаний в игровой форме) и методики работы с ним.
9. Разработка ЭОР для персонализации обучения 3D моделированию и методики работы с ним.
10. Разработка игрового проекта образовательного назначения и методики работы с ним.
11. Разработка упражнения (для закрепления обучающимися теоретического материала по заданной тематике) с помощью любого известного онлайн-сервиса и методики работы с ним.
12. Разработка интеллект-карты и методики работы с ней.
13. Разработка обучающего видео по заданной тематике и методики работы с ним.

14. Разработка мультимедийной интерактивной истории на основе ленты времени по заданной теме и методики работы с ней.

15. Разработка гипертекстовое средства ИКТ для системы образования и методики работы с ним.

16. Разработка прототипа мультимедийного контента с помощью одного из популярных инструментов для конструирования средств обучения и методики работы с ним.

**Готовый проект с указанием ФИО автора необходимо выслать
на электронный адрес: kaf_cto@vyatsu.ru**